

Tugas Grafik Komputer 2011

TUGAS GRAFIK KOMPUTER 2011

Dosen : Mohammad Iqbal

Kelas :

1. 3IA01 (Rabu 1/2 di D)
2. 3IA02 (Kamis 1/2 di E)
3. 3IA10 (Jumat 1/2 di E)

1 kelompok 5 Orang

berdasarkan urutan Absensi

di kelompokkan : MAKSIMAL

10 Januari 2012 PUKUL 23:59

ke :

mohiqbal2000@yahoo.com

subject email : 2011_Grafik_[Kelas]_[nama kelompok]_[nama software bantu, mis:VB]

body email : NPM dan Nama Mahasiswa

attachment : MS Word, OpenOffice, isinya :

Contoh Layout dokumen :

Judul : menggambar garis

Kode : #begin ... end#

Tampilan : Capture print screen tampilan dari kode yang dibuat

Setiap email akan di balas sbg konfirmasi.

Menulis kode untuk menggambarkan grafik primitive 2D dan 3D untuk :

untuk 3IA02

1. menggambar garis tipis : vertikal, horisontal, diagonal
2. segitiga : kosong (outline) dan isi (filling color)
3. segiempat : kosong (outline) dan isi (filling color)

untuk 3IA10

1. menggambar garis tebal : vertikal, horisontal, diagonal
2. lingkaran : kosong (outline) dan isi (filling color)
3. Poligon (segi banyak) : kosong (outline) dan isi (filling color)

untuk 3IA01

1. menggambar Kubus
2. menggambar Bola
3. menggambar Piramid

Untuk setiap kelompoknya :

Kelompok 1 (absensi 1 s/d 5)	: menggunakan visual basic
Kelompok 2 (absensi 6 s/d 10)	: menggunakan bahasa C
Kelompok 3 (absensi 11 s/d 15)	: menggunakan Pascal /delphi
Kelompok 4 (absensi 16 s/d 20)	: menggunakan Java
Kelompok 5 (absensi 21 s/d 25)	: menggunakan Matlab
Kelompok 6 (absensi 26 s/d 30)	: menggunakan VRML
Kelompok 7 (absensi 31 s/d 35)	: menggunakan OpenGL
Kelompok 8 (absensi 36 s/d 40)	: menggunakan Blender
Kelompok 9 (absensi 41 s/d 45)	: menggunakan OpenCV
Kelompok 10 (absensi 46 s/d 50)	: menggunakan Qt
